



### **1. DATOS BÁSICOS DEL TFG:**

**Título:** Creación de mapas interactivos para la divulgación de información ambiental

**Descripción general** (resumen y metodología):

El trabajo de un ambientólogo implica la correcta aplicación de los conocimientos multidisciplinares necesarios para la correcta resolución de los problemas medioambientales a los que se enfrenta. Pero falta algo más. Algo a lo que se enfrenta cualquier profesional de cualquier disciplina. La capacidad de comunicar los resultados.

Con frecuencia el ambientólogo necesita apoyarse en mapas como medio para la transmisión de información, pero el carácter estático de los mapas tradicionales supone una limitación a dicha transmisión.

El objetivo del trabajo es estudiar las herramientas de creación y publicación de mapas interactivos, analizando la ventaja comunicativa y de captación de atención que aportan los diversos recursos interactivos disponibles. Para exponer el trabajo de investigación realizado se confeccionará y publicará en la web un mapa interactivo que combine de manera adecuada los recursos necesarios.

**Tipología:** Trabajos experimentales, de toma de datos de campo o de laboratorio.

**Objetivos planteados:**

**Bibliografía básica:**

**Recomendaciones y orientaciones para el estudiante:**

**Plazas:** 1

### **2. DATOS DEL TUTOR/A:**

**Nombre y apellidos:** ANTONIO BAUTISTA BAILÓN MORILLAS

**Ámbito de conocimiento/Departamento:** CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INTELIGENCIA ARTIFICIAL

**Correo electrónico:** bailon@ugr.es

### **3. COTUTOR/A DE LA UGR (en su caso):**

**Nombre y apellidos:**

**Ámbito de conocimiento/Departamento:**

**Correo electrónico:**

### **4. COTUTOR/A EXTERNO/A (en su caso):**

**Nombre y apellidos:**

**Correo electrónico:**

**Nombre de la empresa o institución:**

**Dirección postal:**

**Puesto del tutor en la empresa o institución:**

**5. DATOS DEL ESTUDIANTE:**

**Nombre y apellidos:**

**Correo electrónico:**