



### **1. DATOS BÁSICOS DEL TFG:**

**Título:** Diseño y desarrollo de software para marchas de rayos

**Descripción general** (resumen y metodología):

El TFG consiste en desarrollar un software para realizar y visualizar marcha de rayos de sistemas ópticos. El alumno podrá realizarlo en el lenguaje/plataforma/programa que prefiera, aunque los tutores recomendamos MATLAB u OSLO.

**Tipología:** Trabajos experimentales, de toma de datos de campo o de laboratorio.

**Objetivos planteados:**

**Bibliografía básica:**

**Recomendaciones y orientaciones para el estudiante:**

El alumno debe tener conocimientos amplios de programación, y es aconsejable que tenga aprobadas las asignaturas de Óptica Geométrica I y II.

**Plazas:** 1

### **2. DATOS DEL TUTOR/A:**

**Nombre y apellidos:** ANA MARÍA YEBRA RODRÍGUEZ

**Ámbito de conocimiento/Departamento:** ÓPTICA

**Correo electrónico:** ayebra@ugr.es

### **3. COTUTOR/A DE LA UGR (en su caso):**

**Nombre y apellidos:**

**Ámbito de conocimiento/Departamento:**

**Correo electrónico:**

### **4. COTUTOR/A EXTERNO/A (en su caso):**

**Nombre y apellidos:**

**Correo electrónico:**

**Nombre de la empresa o institución:**

**Dirección postal:**

**Puesto del tutor en la empresa o institución:**

**Centro de convenio Externo:**

**5. DATOS DEL ESTUDIANTE:**

**Nombre y apellidos:**

**Correo electrónico:**