

RESPONSABLE(S) DE TUTORIZACIÓN			TRABAJO FIN DE GRADO			DETALLE DEL TFG				
Número	DPTO	RESPONSABLE DE TUTORIZACIÓN	RESPONSABLE DE COTUTORIZACIÓN si procede	TIPOLOGÍA	TÍTULO	ESTUDIANTE	Descripción, resumen de contenidos y actividades a desarrollar en el ámbito de la Informática	Descripción, resumen de contenidos y actividades a desarrollar en el ámbito de las Matemáticas	Materias del Grado relacionadas	HARDWARE/SOFTWARE/BIBLIOGRAFÍA
47	TSTC	Rafael Alejandro Rodríguez Gómez		Complementario de profundización / Iniciación a la investigación	Desarrollo y análisis de un juego con fines docentes con vulnerabilidades en criptografía de curva elíptica	Cristóbal Merino Sáez	El TFG se centrará en el desarrollo de un juego diseñado para ser hackeado, implementado con el motor Godot. El objetivo es que un estudiante pueda estudiar de una forma práctica las vulnerabilidades en la criptografía basada en curvas elípticas. Introducción, planificación, diseño y desarrollo del juego con Godot, análisis de vulnerabilidades presentes y documentación.	Introducción a las curvas elípticas: definición y propiedades, uso de curvas elípticas en criptografía: ECDSA, ECC y ventajas y limitaciones de las curvas elípticas en criptografía.	Álgebra, teoría de números, criptografía, seguridad informática y redes de computadores	Godot