

NOMBRE Y APELLIDOS

Antonio M. Mora García

BIOGRAFÍA

Antonio M. Mora García es natural de Loja (Granada), dónde nació en 1977. Es Ingeniero Informático y Doctor por la Universidad de Granada, en la que trabaja actualmente como investigador contratado en el departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores. Videojugador empedernido desde el año 84, ha conseguido aunar dos de sus pasiones, la investigación en algoritmos bioinspirados con los videojuegos. Dentro de este campo tiene numerosos trabajos en congresos y revistas internacionales, dedicados sobre todo a la inteligencia computacional en juegos de acción en primera persona (FPS) y estrategia en tiempo real (RTS).

Recientemente ha sido el organizador local principal del congreso más importante del área, el [IEEE CIG](#), que en su edición de 2012 se ha celebrado en Granada.

CENTRO O DEPARTAMENTO

Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores

