

## 2. Seminario de Weiqi (Go)

- Profesor: Javier González Taboada
- Fecha: 30 de Noviembre, 2 y 4 de Diciembre de 2009.

Hoy, 9 de septiembre de 1978, tuve en la palma de mi mano un pequeño disco de los trescientos sesenta y uno que se requieren para el juego astrológico del Go, ese otro ajedrez de Oriente. Es más antiguo que la más antigua escritura y el tablero es un mapa del universo. Sus variaciones negras y blancas agotarán el tiempo; en él pueden perderse los hombres como en el amor o en el día. Hoy, 9 de septiembre de 1978, yo, que soy ignorante de tantas cosas, sé que ignoro una más, y agradezco a mis númenes esta revelación de laberintos que ya no exploraré...

Jorge Luis Borges

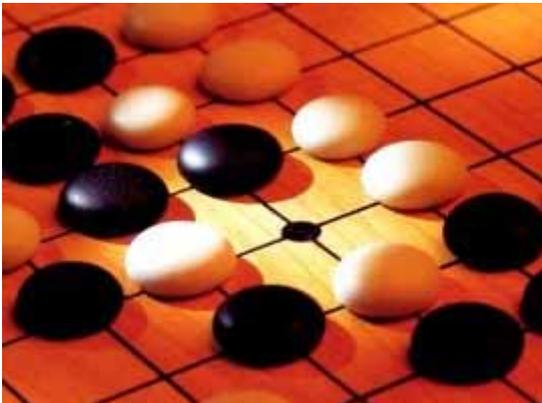


- Introducción del seminario de Weiqi

El weiqi (Go en castellano) es el juego de mesa más antiguo y complejo que se conoce en el mundo. Se originó en China hace más de 4.000 años y es conocido también como igo (Japón) y baduk (Corea). En China, Taiwan, Japón y Corea este juego es mucho más popular que el ajedrez en Occidente y actualmente lo juegan millones de personas en todo el mundo. Las reglas de juego son muy simples pero para alcanzar un nivel experto de juego se requiere mucha dedicación. Es un juego que se aprende en cinco minutos y se tarda toda la vida en dominar.

El weiqi mejora la habilidad del pensamiento conectivo y su práctica requiere un alto nivel de concentración mental. El juego también potencia la facultad imaginativa y la capacidad de reconocer formas abstractas. Ofrece, además, una excelente oportunidad para el desarrollo de un conjunto de habilidades de razonamiento. La práctica del juego aumenta la adquisición de destrezas utilizadas en la resolución de problemas y la agilidad mental.

El weiqi es una herramienta para el desarrollo del carácter. El weiqi es un juego que premia el equilibrio por encima de la agresión, mediante la negociación tácita de posiciones en las que cada parte obtiene algún beneficio. El jugador debe ser flexible pero resolutivo.



- Programa del seminario

El taller esta organizado en tres sesiones, la primera de una hora y las dos restantes de hora y media:

- Clase 1: Introducción al juego, las reglas y técnicas básicas de captura. Juego en tablero  $9 \times 9$ .
- Clase 2: Conceptos fundamentales: Vida y Muerte. Problemas básicos de captura. Juego en tablero  $9 \times 9$ .
- Clase 3: Concepto fundamental: dirección de juego (¿Cómo empiezo?): extensiones, aproximación y cerradura de esquinas. Se menciona el concepto de Rapidez. Problemas de vida y muerte. Juego en tablero  $13 \times 13$

Todas las clases estarán divididas en tres partes: En la primera parte se introducen conceptos nuevos, en la segunda parte se resuelven problemas conjuntamente