



## PRESENTACIÓN

Android es un sistema operativo basado en Linux, diseñado principalmente para dispositivos móviles con pantalla táctil (smartphones y tablets) que en los últimos años ha llegado a dominar gran parte del mercado. Se calcula que en Android alcanzó el 92% en ventas de nuevos smartphones para el trimestre comprendido entre diciembre de 2012 y febrero de 2013 en España.

La familiaridad con el uso de Android, unido a la inquietud de poder desarrollar nuevas aplicaciones personalizadas, hacen que exista actualmente una gran demanda de formación en este tema. Diferentes cursos y talleres ofertados en Facultades y Escuelas de la Universidad de Granada durante los últimos meses ponen de manifiesto el gran interés de la comunidad universitaria por el conocimiento de programación en Android.


La posibilidad de implementar aplicaciones que sean soportadas por Android se ha convertido en el objetivo de una gran cantidad de usuarios que conviven con dispositivos con este sistema operativo.

Las personas interesadas en el aprendizaje de programación en Android son, en su mayoría, estudiantes y profesionales relacionados con el mundo de la ingeniería informática y las telecomunicaciones, pero no de forma exclusiva, ya que cada vez acuden en mayor número a los cursos y talleres estudiantes y profesionales relacionados con las ciencias Físicas y Matemáticas así como personal docente y gestores de pequeñas y medianas empresas.

## DIRIGIDO A

Estudiantes y profesionales interesados en introducirse en el desarrollo de aplicaciones para Android con conocimientos básicos sobre programación.

No es necesario ningún requisito previo para realizar el curso.

 Del 21 al 25 de Abril de 2014

 **Plazo de Matriculación**  
Desde el 3 de Marzo hasta el 17 de Abril de 2014

 **Fecha de Celebración**  
Del 21 al 25 de Abril de 2014

 **Lugar de Realización**  
Facultad de Ciencias de la Universidad de Granada

 **Horario**  
De 16:00 a 20:00 Horas

 **Precio:** 50,00 €

 **Duración:** 20 Horas

 **Número de Plazas:** 30

 **Punto de información e inscripciones**  
Fundación General UGR-Empresa

Plaza San Isidro nº5. 18012 Granada

→ **Tel.:** 958 24 61 20 Fax: 958 28 32 52

→ **Web:** <http://www.fundacionugrempresa.es>

→ **e-mail:** [cursos@fundacionugrempresa.es](mailto:cursos@fundacionugrempresa.es)

 *Organiza*

# INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN EN ANDROID. I EDICIÓN



## Lugar de realización

Facultad de Ciencias de la Universidad de Granada

**Dirección Académica**

**Nuria Rico Castro.** Universidad de Granada

## Organiza



## OBJETIVOS

En este curso se realiza una introducción a la programación para Android, revisando los aspectos principales e iniciando a los alumnos en el manejo de las herramientas necesarias para el desarrollo de aplicaciones.

El curso es de corte principalmente práctico, haciendo énfasis en la puesta en marcha de pequeños programas que funcionen en dispositivos Android y promoviendo la creación de pequeñas aplicaciones originales y creativas para este tipo de dispositivos.

Se trata de un curso introductorio, de corta duración, en el que los alumnos tienen la oportunidad de iniciarse en la creación de aplicaciones para Android de forma amena y práctica.



## PROGRAMA

1. INTRODUCCIÓN Y ENTORNO DE DESARROLLO
2. ESTRUCTURA DE APLICACIÓN
3. COMPONENTES BÁSICOS
4. INTERFAZ DE USUARIO
5. ALMACENAMIENTO



## PROFESORADO

**José Antonio Vacas Martínez.** Departamento de Desarrollo de Software de Smart-RTC y Assyce Fotovoltaica