



PRESENTACIÓN

Arduíno es una plataforma de hardware libre, basada en una placa con un microcontrolador con puertos de entrada/salida y un entorno de desarrollo diseñado para facilitar el uso de la electrónica en proyectos multidisciplinares. Es sencillo y tiene un bajo coste, lo cual permite el desarrollo de muchos y diversos diseños. Durante los últimos años el uso de Arduíno está tomando una gran importancia gracias a su versatilidad y bajo coste.

El manejo de esta plataforma es de gran interés entre los aficionados a la electrónica, estudiantes y profesionales que utilizan dispositivos electrónicos en sus proyectos. Gracias a la gran versatilidad que tiene, es ideal para proyectos en cualquier área; biología, psicología, informática, arquitectura, etc. Cualquier campo es susceptible de obtener soluciones y dispositivos de mejora gracias a Arduíno.



DIRIGIDO A

Los destinatarios son alumnos y profesionales en general interesados en introducirse en el conocimiento de Arduíno. No se requiere ningún requisito académico previo.

🕒 *Plazo de Matriculación:*

Desde el 11 de Marzo hasta el 2 de Mayo de 2014

📅 *Fecha de Celebración:*

Del 5 al 9 de Mayo de 2014

🏠 *Lugar de Realización:*

Facultad de Ciencias de la Universidad de Granada

🕒 *Horario:*

De 16:00 a 20:00 Horas

💰 *Precio:* 50 €

🕒 *Duración:* 20 Horas

Créditos:

Plan antiguo:

2 Créditos de Libre Configuración para los Alumnos de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales
1 Crédito de Libre Configuración para los Alumnos de la Facultad de Derecho
Solicitados Créditos de Libre Configuración para los Alumnos de la Facultad de Ciencias

Plazas: 30

📍 *Punto de información e inscripciones*

Fundación General UGR-Empresa

→ Plaza San Isidro nº5. 18012 Granada

→ Tel.: 958 24 61 20 Fax: 958 28 32 52

→ Web: <http://www.fundacionugrempleta.es>

→ e-mail: cursos@fundacionugrempleta.es

👥 *Organiza*



Fundación
General
UGR-Empresa



Fundación
General
UGR-Empresa



Del 5 al 9 de Mayo de 2014



INTRODUCCIÓN A ARDUÍNO PRÁCTICO. I EDICIÓN

Lugar de realización

Facultad de Ciencias de la Universidad de Granada

Dirección Académica

Nuria Rico Castro. Universidad de Granada

Organiza



Fundación
General
UGR-Empresa



OBJETIVOS

- Los objetivos de este curso son introducir a los alumnos interesados en el uso de Arduino, ofreciendo un acercamiento de los aspectos más importantes a tener en cuenta y mostrando asimismo proyectos de gran interés que se han logrado mediante esta plataforma.
- El carácter del temario es eminentemente práctico, a través de pequeños proyectos que inspiren la puesta en marcha de proyectos mayores.
- Se trata de un temario breve, práctico e introductorio, donde el profesor encargado, con gran experiencia en la puesta en marcha de cursos sobre Arduino, da a conocer las claves fundamentales para llevar a cabo con éxito proyectos de todo tipo basados en Arduino.

PROGRAMA

1. Conociendo Arduino: Historia, entorno
2. Programando Arduino: IDE de Arduino y Scratch
3. Midiendo lo que nos rodea: Temperaturas, Luz y más cosas
4. Actuando sobre el mundo real: motores y relés
5. Proyectos y aplicaciones prácticas
6. Trabajo autónomo tutorizado

PROFESORADO

Jose Antonio Vacas Martínez. Departamento de Desarrollo de Software de Smart-RTC y Assyce Fotovoltaica