



Enigma N^o 5 — Solución

La respuesta es Never Ending Story. Se acepta también “La Historia Interminable”, y cualquier variación no esencial de la ortografía de cualquiera de ellas.

En el enlace que se da se puede encontrar un archivo de audio, el contenido de una cinta que podría interpretar un ordenador MSX. Estos ordenadores estaban extendidos en los años 80, y algunos usaban un reproductor de cintas de cassette como único método de almacenaje de datos. Como curiosidad, estos ordenadores se usaban en una interfaz para los test psicotécnicos del carnet de conducir en varios sitios, [y es posible que aún quede alguno en funcionamiento](#) (el artículo enlazado es de 2015).

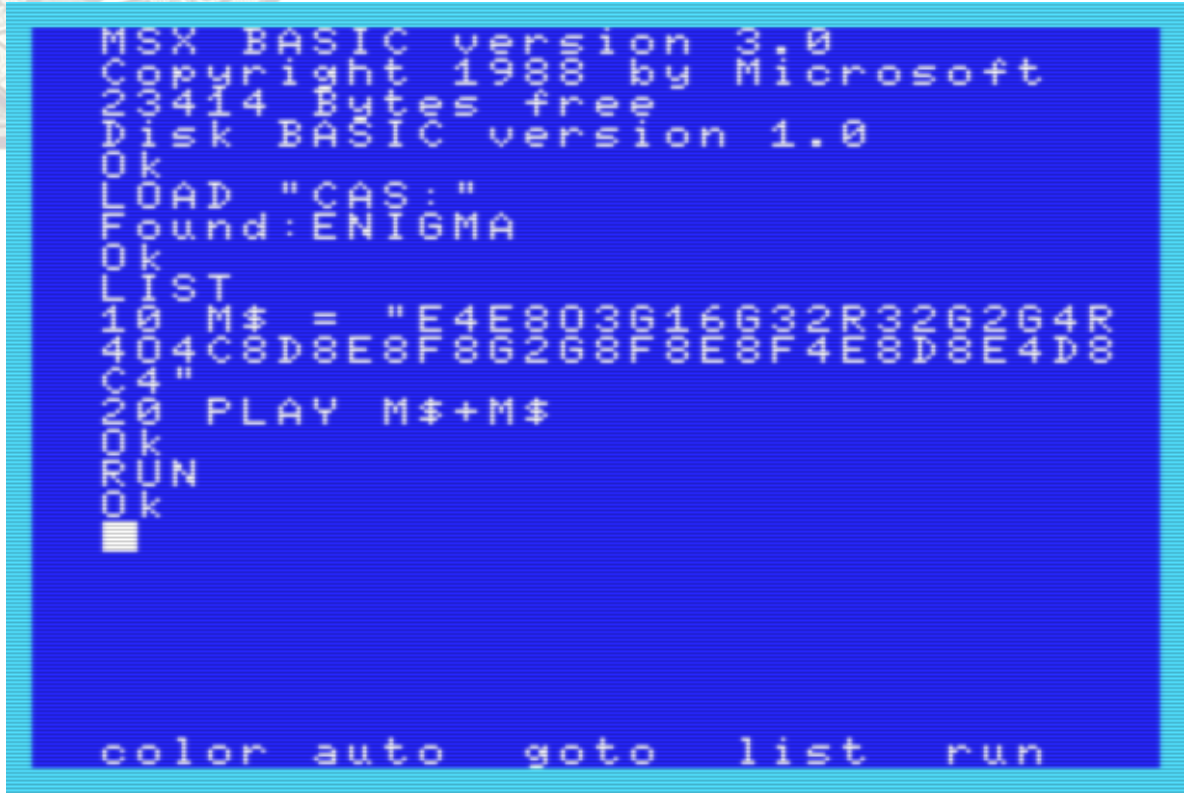
Como es difícil tener acceso a un MSX real que funcione, lo mejor es usar un emulador (la firma de la carta es un anagrama de “emulador”). Una búsqueda en internet da varias opciones. Una de ellas es *openMSX*, un emulador de software libre, que es uno de los más fieles al hardware original. Para emular el modelo particular que se menciona en el enigma hay que buscar la ROM adecuada del sistema, que no suele venir con el emulador pero puede encontrarse fácilmente en internet. En realidad, cualquier ROM que incluya un intérprete del lenguaje de programación MSX-BASIC sirve para leer el audio, porque todos los fabricantes usaban el mismo estándar compatible.

Se puede aprender a manejar el emulador leyendo el manual. Vemos que se puede elegir la ROM para el modelo, bien modificando el archivo de configuración, o bien especificándola en la línea de comandos al lanzar el emulador. De la misma forma, se puede elegir qué archivo de sonido usa el emulador como “cinta” conectada al MSX. Elegimos el modelo que se menciona (Panasonic FS-A1WSX) y el archivo de audio que hemos descargado como cinta.

El enunciado explica que el audio contiene un programa en MSX-BASIC. Si buscamos un manual de este lenguaje en internet, una de las cosas básicas que explica es cómo cargar un programa en BASIC de una cinta: podemos usar

```
LOAD "CAS:"
```

Después de esperar un momento a que corra la cinta y el ordenador lea el programa, podemos ver su contenido con LIST (este paso no es necesario). Finalmente, podemos correrlo con RUN. La salida que vemos es la siguiente:

A screenshot of an MSX-BASIC terminal window with a blue background and white text. The text is arranged in a grid-like pattern. On the left side, there is a vertical column of characters: 'M', 'S', 'X', 'B', 'A', 'S', 'I', 'C', 'v', 'e', 'r', 's', 'i', 'o', 'n', '3', '.', '0', 'C', 'o', 'p', 'y', 'r', 'i', 'g', 'h', 't', '1', '9', '8', '8', 'b', 'y', 'M', 'i', 'c', 'r', 'o', 's', 'o', 'f', 't', '4', '1', '4', 'B', 'y', 't', 'e', 's', 'f', 'r', 'e', 'e', 'M', 'i', 's', 'k', 'B', 'A', 'S', 'I', 'C', 'v', 'e', 'r', 's', 'i', 'o', 'n', '1', '.', '0', 'L', 'O', 'A', 'D', '"', 'C', 'A', 'S', ':', '"', 'L', 'O', 'A', 'D', 'o', 'u', 'n', 'd', ':', 'E', 'N', 'I', 'G', 'M', 'A', 'L', 'I', 'S', 'T', 'M', '\$', '=', '"', 'E', '4', 'E', '8', '0', '3', 'G', '1', '6', 'G', '3', '2', 'R', '3', '2', 'G', '2', 'G', '4', 'R', 'C', '8', 'D', '8', 'E', '8', 'F', '8', 'G', '2', 'G', '8', 'F', '8', 'E', '8', 'F', '4', 'E', '8', 'D', '8', 'E', '4', 'D', '8', '"', 'P', 'L', 'A', 'Y', 'M', '\$', '+', 'M', '\$', 'R', 'U', 'N', 'k'. At the bottom of the screen, there is a line of text: 'color auto goto list run'.

```
M SX BASIC version 3.0
MSX BASIC version 3.0
COPYRIGHT 1988 by Microsoft
414 Bytes free
MISK BASIC version 1.0
LOAD "CAS:"
LOADound:ENIGMA
LIST
M$ = "E4E803G16G32R32G2G4R
C8D8E8F8G2G8F8E8F4E8D8E4D8"
PLAY M$+M$
RUN
k

color auto goto list run
```

La orden PLAY de MSX-BASIC reproduce notas, con una sintaxis llamada “music macro language”. Al ejecutar RUN, el programa reproduce las notas de una parte de la canción “*Never Ending Story*”, parte de la banda sonora de la película de 1984 con el mismo nombre.